

EMPLEANDO "THATQUIZ" MEJORAMOS NUESTROS APRENDIZAJES MATEMÁTICOS

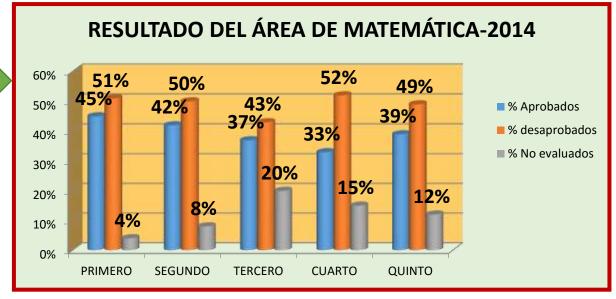






PROBLEMÁTICA QUE ABORDA

BAJO RENDIMIENTO ACADÉMICO



DAR LA UTILIDAD FUNCIONAL AL USO DE LAS TICS. Y EL INTERNET



OBJETIVOS DE LA BUENA PRÁCTICA



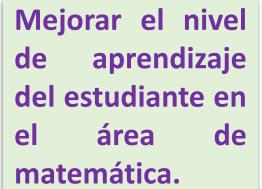
OBJETIVO GENERAL

Promover los en estudiantes el uso de

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

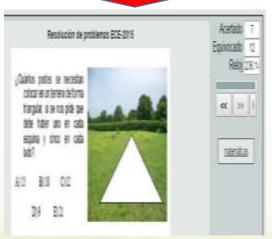
las TICs. para motivar el aprendizaje significativo de matemáticas.

los en en resolución de problemas matemáticos con el uso de la plataforma virtual "Thatquiz"

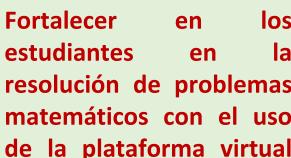














LOS ALIADOS PARA LA IMPLEMENTACIÓN DE LA PRÁCTICA

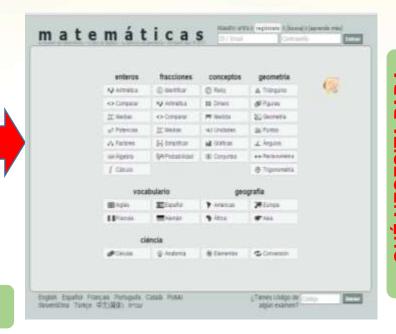








Es un sitio de web gratuito para maestros y estudiantes, les facilita generar ejercicios y/o problemas matemáticos y ver resultados de manera muy rápida. Es buena herramienta para la enseñanza de matemática y también para otras áreas.





¿ QUIÉN LO UTILIZA?



Maestros de ciencias y de cualquier otra área y estudiantes tanto en la casa como en el colegio.



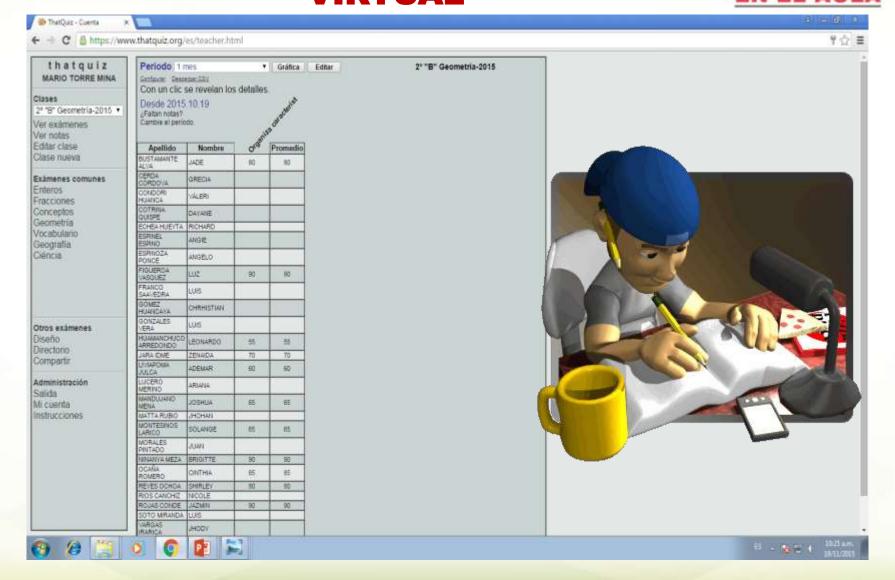


natemát	icas	# 4 4 1	ol.	L
Nombre		principles to number		
Apellido				
Contraserta				
Email				
DEHRETT 14				
	Crear mi cuenta	EYs say meestre Cuentes son soft para meestres		

Recibrás todos los resultados reciuso las notas y las respuestas equivocadas.

JES NECESARIO

REGISTRO DE ESTUDIANTES EN FORMA VIRTUAL



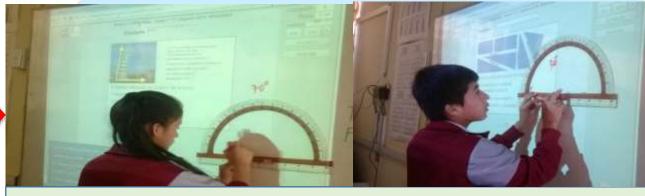
RESUMEN DE LA BUENA PRÁCTICA



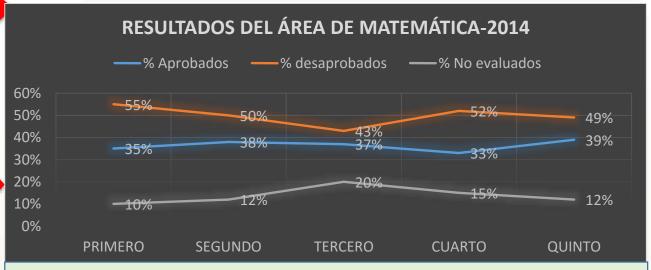
¿En qué consiste?

EMPLEANDO
"THATQUIZ"
MEJORAMOS
NUESTROS
APRENDIZAJES
MATEMÁTICOS

¿Qué busca resolver o cambiar?



Insertar una situación problemática contextualizada empleando la plataforma thatquiz, de los cuales se les plantea una serie de preguntas que deben ser resueltas en forma grupal y/o individual.



- *Bajo rendimiento.
- *Cambio de actitud para con el área.
- *Dar la utilidad funcional al uso de las TICS.

CON EL USO DE THATQUIZ NO SE DEJA AL LADO EL USO DEL MATERIAL CONCRETO Y LÚDICO QUE SON SOPÓRTES IMPORTANTÍSIMOS DEL PROCESO DE APRENDIZAJE.





CLASES EN PLATAFORMA VIRTUAL THATQUIZ





PARA VISUALIZAR LAS NOTAS

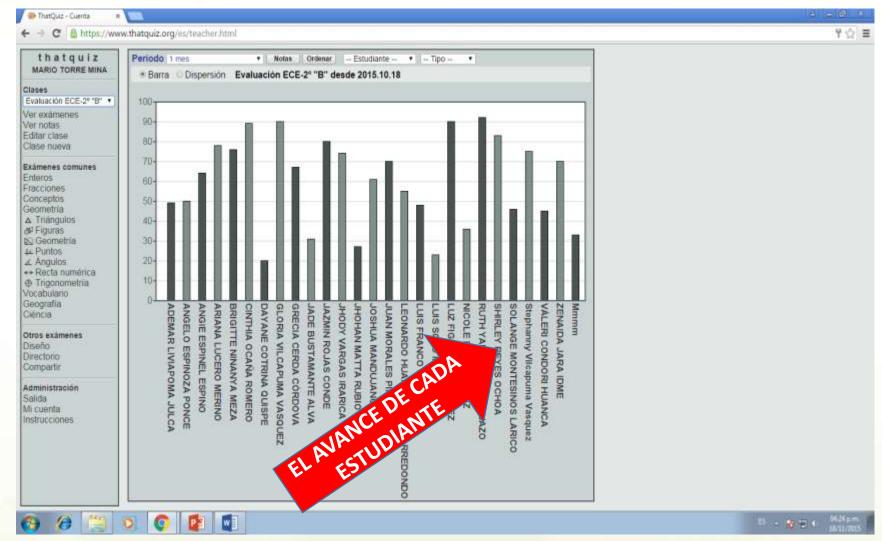




Periodo 1 m	10.5		Gráfica	Editar		
Configurat Desug	CHILDREN CO.					
Con un clic s	se revelan los	detalles				25
Desde 2015	10.22		DE SCHOOL SE	×5°	مر	- Wester
¿Fattan notas?	The second second		ACTE:	Allen	A Part	250
Camble el perior			J >	4	200	alloc.
			- Silva	September 1	200	
Apellido	Nombre	Ordan	ے د	September 1	State of the last	Promedic
BUSTAMANTE	JADE		(C)	0		31
ACREC	GRECIA	Zoo,		75		67
CONDORI	VALERI	MDICADOR	5.1	100	0	45
DOTRINA DUISPE	DAYANE	NO.				20
ECHEA HUEVTA	RICHARD					
ESPINEL ESPINO	ANGE	50	543	100		64
ESPINOZA PONCE	ANGELO	45	64			50
ASQUEZ	LUZ.	90	N S	100		100
FRANCO SAAVEDRA	LURS	45	0	45		48
HUANCAYA	CHRHISTIAN					
GONZALES VERA	LUIS		T			
HUAMANICHUCO ARREDONDO	LEONARDO	55	A SEE	45		55
JAMA IDME	ZENAIDA	65	3	82		10
IVIAPOMA NULCA	ADEMAR	555	S	36		40
UCERO MERINO	ARSANA	-60	58))	91		78
MANDUJANO	JOSHUA	70	(00)	55		61
MATTA RUBIO	JHOHAN					27
NONTESINOS OCIRA	SOLANGE	170%	69	PROMEDIOS		46
MORALES PINTADO	JUAN	65	54			70
INGANYA MEZA	BRIGITTE	85	53			26.0
ROMERO	CINTHIA.	85	63	100		69
REVES OCHOA	SHIRLEY	85	81	82		83
RIOS CANCHIZ	NICOLE	40	68	0		36
ROJAS CONDE	JAZNEN	80	59	100		90
SOTO MIRANDA	LUIS		19911	27		23
MARGAS RARICA	JHODY	60	63	100		74

SE VISUALIZA LAS NOTAS EN FORMA GRÁFICO DE BARRAS





LA METODOLOGÍA EN QUE SE BASA LA EXPERIENCIA

LA CIUDAD

En base al enfoque centrado en la resolución de problemas que propone el MED para desarrollar las competencias matemáticas en el estudiante, mediante las actividades interactivas y colaborativas empleando la plataforma de "thatquiz".

La práctica docente consistió en el despliegue de distintas estrategias vinculadas al uso de la plataforma "Thatquiz" aplicando metodología interactiva y participativa donde los estudiantes plantearon y asumieron el objetivo de su formación académica en la resolución de los problemas contextualizado con juegos, animaciones, imágenes, gráficas y/o videos.





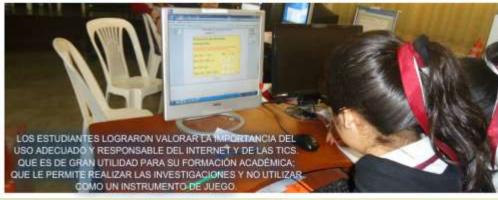












RESULTADOS DE LA BUENA PRÁCTICA

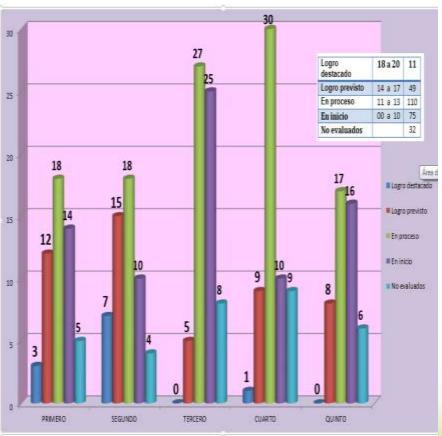


Se ha mejorado el rendimiento académico en el área de matemática en un 19,1% con respecto al año pasado, ubicándose un buen porcentaje de estudiantes en el logro destacado.

RESUMEN POR GRADOS- I-DÍA DEL LOGRO-2014

Logro destacado 18 a 20 Logro previsto 14 a 17 En proceso 11 a 13 En inicio 00 a 10 No evaluados 21 20 17 I logo perist ■ En prosesa 13 I Francisco I No evaluado 10 SEGUNDO TERCERO CHARTO QUINTO

RESUMEN GENERAL POR GRADOS-2015



Resultados de la buena práctica



LOS ESTUDIANTES EVIDENCIAN UNA ACTITUD POSITIVA FRENTE AL ÁREA DE MATEMÁTICA.



LOS ESTUDIANTES DE UNA FORMA MÁS FÁCIL Y RÁPIDA COMPRUEBAN, JUSTIFICAN, DEMUESTRAN Y/O ARGUMENTAN SUS RESULTADOS Y CONCLUSIONES EN FORMA VIRTUAL EMPLEANDO "THATQUIZ".

VALORAN LA IMPORTANCIA DEL USO ADECUADO Y RESPONSABLE DEL INTERNET Y DE LAS TICS. PARA SU FORMACIÓN ACADÉMICA Y NO USARLO COMO UN INSTRUMENTO DE JUEGO.



SE FORTALECIERON SUS COMPETENCIAS MATEMÁTICAS EN LOS ESTUDIANTES DE VICICLO CON LA APLICACIÓN DE LA HERRAMIENTA VIRTUAL THATQUIZ.

OTROS LOGROS Y RESULTADOS DE LA BUENA PRÁCTICA



La comunidad educativa valora los logros de sus estudiantes al observar los resultados de sus trabajos en las exposiciones de las actividades académicas.

Maestros de otras áreas curriculares, motivados en aplicar las TICS. porque son herramientas primordiales de ayuda del quehacer pedagógico al ver la experiencia exitosa.

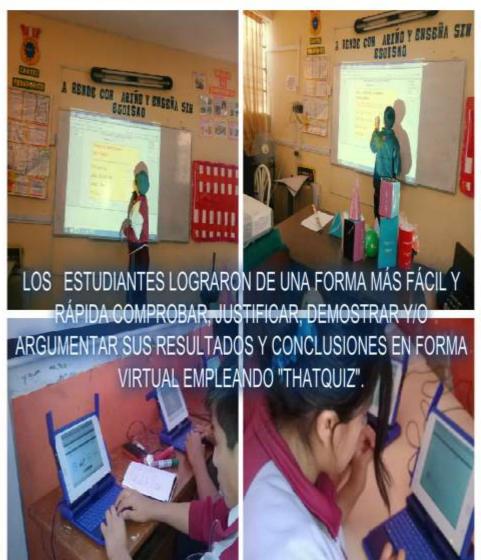


Padres de familia más comprometidos con la educación de sus hijos, al acompañar y/o dar el espacio necesario para cumplir con sus tareas virtuales tanto en casa como en las cabinas.



Evidencias de las Buenas Prácticas

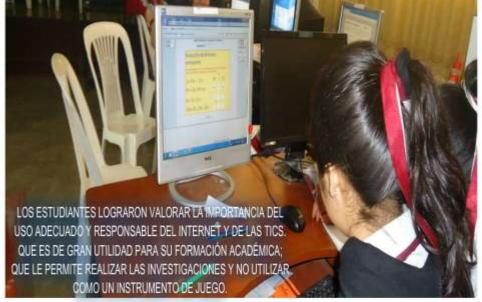












Evidencias de las Buenas Prácticas



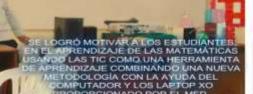
























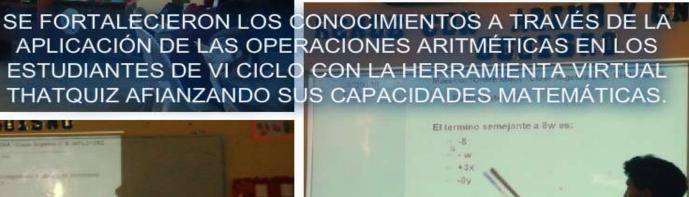
Evidencias de las Buenas Prácticas

















NO SOLAMENTE SE HACE HISTORIA EN LOS CAMPOS DE BATALLA, HAY QUIENES TAMBIÉN HACEN HISTORIA CON SU PENSAMIENTO Y LA PALABRA CONSTRUYEN EL FUTURO DE LOS PUEBLOS COMO EL MAESTRO.







GRACIAS