

PROCESO CAS N° 96-2018-DRELM RESULTADOS FINALES

CAS N°	AREA	PUESTO	APELLIDOS Y NOMBRES	DNI N°	PUNTAJE CURRICULAR	PUNTAJE EVALUACIÓN	PUNTAJE ENTREVISTA	* BONIFICACIÓN 10% ENTREVISTA	PUNTAJE TOTAL	** BONIFICACIÓN 15% PUNTAJE TOTAL	CONDICION
96	OFICINA DE GESTION PEDAGOGICA DE BASICA Y TECNICA PRODUCTIVA	Coordinador Regional de Calidad de Información	DE LOS RIOS TELLO EDUVIGES CLEOFE	41680568	30	15	35.6	-	80.6	-	GANADOR
96	OFICINA DE GESTION PEDAGOGICA DE BASICA Y TECNICA PRODUCTIVA	Coordinador Regional de Calidad de Información	ARRASQUE BAZAN LUIS ALBERTO	45146372	30	17	25.3	-	72.3	-	NO CALIFICA

* Bonificación de Ley del Servicio Militar - LEY N° 29248

** Bonificación de Ley General de la Persona con Discapacidad N° 29973.

PUNTAJE MINIMO APROBATORIO ESTABLECIDO EN LAS BASES DEL PROCESO: 80

EL POSTULANTE DECLARADO GANADOR DEBERÁ APERSONARSE A LA SEDE DE LA DIRECCIÓN REGIONAL DE EDUCACIÓN -UNIDAD DE RECURSOS HUMANOS, SITO EN JR. JULIAN ARCE N° 412 - URB. SANTA CATALINA - LA VICTORIA, DENTRO DE LOS CINCO (05) DIAS SIGUIENTES A ESTA PUBLICACION, PARA LA SUSCRIPCION DEL CONTRATO CORRESPONDIENTE A EFECTOS DE FORMALIZAR SU INCORPORACION A LA ENTIDAD.

EL GANADOR DEBERA PRESENTARSE INDEFECTIBLEMENTE EN EL PLAZO ESTABLECIDO CON LOS SIGUIENTES DOCUMENTOS PARA LA SUCRIPCION DEL CONTRATO:

- 1 ANTECEDENTES POLICIALES
- 2 ANTECEDENTES PENALES
- 3 CERTIFICADO MÉDICO (EMITIDO POR UN CENTRO DE SALUD DEL MINSA)
- 4 FICHA RUC
- 5 SUSPENSIÓN DE RETENCION DE IMPUESTO DE 4TA CATEGORIA
- 6 DOCUMENTACIÓN QUE SUSTENTE SU CURRICULUM VITAE ORIGINALES Y COPIAS (OBJETO DE LA CONVOCATORIA).
- 7 NUMERO DE CUENTA SUELDO DEL BBVA BANCO DE LA NACION
- 8 UNA FOTOGRAFIA TAMAÑO PASAPORTE
- 9 DOS COPIAS DE SU DNI

Nota: Los dos primeros documentos, se puede gestionar en MAC (Mejor Atención al Ciudadano), ubicado en Mall Aventura Plaza (Callao) o Plaza Lima Norte (Independencia) o MAC Ventanilla, cuya atención es de lunes a domingo o Banco de la Nación o Comisarias aledañas a su distrito

Lima, 29 de Mayo del 2018
UNIDAD DE RECURSOS HUMANOS-OAD-DRELM

